

Le club guitare

L'objectif est de savoir jouer de la guitare en fin d'année scolaire. Un professeur intervenant encadre jusqu'à 4 élèves 1h par semaine



L'atelier fer

Permet l'apprentissage lié au travail du fer et de l'acier ; apprendre à souder, plier, découper, assembler...

Cet apprentissage est souvent lié à un micro projet « fer » sur l'année.

Conditions ;
3 inscrits
minimum,
6 maxi
1 place
par
semaine



Le club gym tonic

Réservé en priorité aux filles ; gymnastique rythmique et chorégraphies diverses sont le lot hebdomadaire des activités du club sans oublier les abdos, les steps et d'autres entraînements physiques.

Conditions ; 6 inscrits minimum, 12 maxi
1 place / semaine



Le club billard



Dans une salle spécifique, par 4, les jeunes s'initient et se perfectionnent au billard américain et à ses dérivés ; 8 pool, jeux divers, organisation de tournois...

Conditions ; pas + de 4 joueurs et 1 animateur EPI par séance . 4 plages/semaine

LE CLUB RAQUETTES

Pratique des sports de raquettes : badminton, tennis et tennis de table



Entraînement, organisation de matchs et tournois en salle ou plateau sportif

CLUB BASKET



Mais aussi... un parc de 9 baby foot, 1 bar avec vente de viennoiseries, une salle TV avec programme TPS, des espaces de convivialité et de détente, une salle de réunion pour l'animation, un point écoute, des services pour tous (reliure de rapports, distributeur automatique de boissons chaudes...).



Les activités Socio-Educatives et Sportives à St Eloi

VOLLEY BALL



Entraînement, organisation de matchs et tournois en salle ou plateau sportif

VIDEO CLUB

Choix des films du mardi et mercredi soir, échange de points de vue, gestion d'une « dévédéthèque » et de la salle cinéma.



LE CLUB INFO-DOC

Réalisation du journal de l'école, enquêtes, photographies, reportages et autres investigations journalistiques.



2 élèves minimum, 6 maxi

maquettes appliquées

Construction de modèles réduits appliqués au monde agricole ; hangar, matériels, stabulations, silos, bâtiments agricoles...

De 4 à 16 élèves et plusieurs plages horaires



Echanges de modèles de collection type Britain. Réalisation d'une maquette culturelle géante le jour des portes ouvertes.

le club tir sur cible



Le pas de tir de l'école permet essentiellement la pratique du javelot traditionnel et de la carabine à air comprimé.

L'hiver le jeu de dards (fléchettes), le pistolet « plast », ou la PS2 se pratiquent dans une des salles du foyer. De temps à autre, une initiation au tir à l'arc ou une partie de pétanque sont organisées sur l'esplanade à l'extérieur de l'établissement. Minimum ; 3 inscrits, 4 plages/semaine

l'atelier-club VTT

Réparation et remise en état de VTT, organisation de sorties encadrées. Connaissance des vélos et du vocabulaire lié à l'activité.



Le club chasse



La préparation au permis de chasser est le principal objectif de ce club. C'est aussi les échanges, les films vidéo-techniques et des exposés qui rendent le club polyvalent dans le domaine de la chasse.

Conditions ; 5 inscrits minimum, 12 maxi 1 place/semaine

le club foot

Entraînement, organisation de matchs et tournois en salle ou plateau sportif



recettes et pâtisseries

Confection de gâteaux et viennoiseries diverses, essais de nouvelles recettes.



De 2 à 6 élèves

Echecs et stratégies

Ce club permet de s'adonner à la passion des échecs mais aussi aux différents jeux de sociétés ou jeux de tables tels que le Tarot, le scrabble...

1 à 2 plages/semaine
4 inscrits minimum.



club astronomie

Lecture du ciel et des étoiles, manipulation et réglages de lunettes, connaissance des constellations...

De 2 à 6 élèves. 1 plage horaire par semaine.



le club running

Jogging et course à pied au programme. Entraînement 1h par semaine et inscription à quelques courses extérieurs le week end. De 2 à 5 élèves.



HAND BALL

Entraînement, organisation de matchs et tournois en salle ou plateau sportif



modélisme thermique

Objectifs :

- la pratique du modélisme thermique (réglage, montage, entretien... de voitures thermiques)
- la possibilité pour ceux qui le souhaitent de débiter ou terminer une maquette personnelle

Conditions ; posséder une voiture radiocommandée
Conditions ;
3 inscrits minimum, 8 maxi.
1 place / semaine

